

1. 科目名 (単位数)	情報処理演習Ⅱ (4単位)	3. 科目番号	GECM2304 GECM2104
2. 授業担当教員	櫻井 秀樹		
4. 授業形態	講義および演習	5. 開講学期	通年
6. 履修条件・他科目との関係			
7. 講義概要	<p>情報処理演習Ⅰの内容は、情報の利用者側(受け手)の観点の内容が主であったが、本講義では、情報の作成、加工、発信に関する内容を取り扱う。</p> <p>マルチメディア情報の作成や、Web 技術等は、現代社会の様々な局面で必要とされており、かつ、一部の専門家が、これを担うのではなく、広く一般の人々が行うようになってきている。講義では、実習等を通して、情報発信者、あるいはコンテンツの作成者としての基礎的な素養を身に付ける。</p>		
8. 学習目標	<p>情報の発信者、作成者として必要な基礎技能を習得すると共に、社会の情報化の進展に伴って様々な問題が顕在化している現状に鑑み、技術的側面だけでなく、情報そのものや情報機器、コンピュータネットワークを取り扱う際にどのような姿勢で臨むべきかに関しても学習し、説明できるようになる事を目標とする。</p>		
9. アサイメント(宿題)及びレポート課題	<p>毎回授業中に演習問題を実施し提出する。最後に本授業のまとめ確認をする。</p>		
10. 教科書・参考書・教材	<p>【教科書】 齋藤 真弓・海老澤 信一・神 美江『改訂版 演習 Web プログラミング入門』同友館、2016。</p>		
11. 成績評価の規準と評定の方法	<p>○成績評価の規準</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Web を使った情報発信者としての基礎的な技術を身に付けているか。 2. 情報そのものや情報機器・ネットワークを扱うことの有効性やリスクについて理解し、説明できるか。 <p>○評定の方法</p> <p>[授業への積極的参加度、日常の受講態度、課題等を総合して評価する]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 授業への積極的参加 30% 2. 課題や日常の学習状況 70% 		
12. 受講生へのメッセージ	<p>本授業の内容は、Web ページの作成である。Web ページの作成は、ホームページビルダというソフトを使って、作成し、サーバーにアップする方法、またサーバーに WordPress の機能を入れ管理画面などで作成していく方法、と色々ある。本授業で取り上げるのは、HTML のタグという仕組みでプログラムを組んでいくように作成していく方法である。</p> <p>タグは、プログラム言語のコマンドのようなもので、それぞれの機能を正しく正確に覚えて、Web ページを作成していきます。</p>		
13. オフィスアワー	<p>授業内実施。</p>		
14. 授業展開及び授業内容			
講義日程	授業内容	学習課題	
第1回	オリエンテーション 第1章 インターネットの概要 1-1 インターネットの概要 1-2 Web ページの制作	事前学習	シラバスを読んで、概要、学習目的、授業内容を理解する。教科書第1章を読んでおく。
		事後学習	オリエンテーションで聞いたことをよく理解すること。
第2回	第2章 HTML 2-1 HTML 2-2 見出し文字	事前学習	教科書第2章1節から2節まで読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第3回	2-3 リスト 2-4 テーブル	事前学習	教科書第2章3節から4節まで読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第4回	2-5 画像 2-6 リンク	事前学習	教科書第2章5節から6節まで読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第5回	2-7 フォーム	事前学習	教科書第2章7節を読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第6回	総合演習問題	事前学習	既にやった総合練習問題の確認。
		事後学習	総合練習問題4までの完成確認。
第7回	第3章 CSS 3-1 スタイルシート	事前学習	教科書第3章1節を読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第8回	3-2 文字のデザイン 3-3 リストのデザイン	事前学習	教科書第3章2節から3節まで読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第9回	3-4 背景のデザイン 3-5 ボックスのデザイン	事前学習	教科書第3章4節から5節まで読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第10回	3-6 テーブルのデザイン 3-7 配置のデザイン	事前学習	教科書第3章6節から7節まで読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第11回	3-8 外部のファイルのデザイン	事前学習	教科書第3章8節を読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第12回	3-9 レイアウト	事前学習	教科書第3章9節を読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第13回	総合練習問題	事前学習	既にやった練習問題を確認。
		事後学習	総合練習問題5の完成確認。

第14回	自由課題	事前学習	自由課題のデザインや配色など考えておく。
		事後学習	自由課題の完成確認。
第15回	春期のまとめ	事前学習	今までの授業内容の確認。
		事後学習	春期のまとめの確認。
第16回	秋期の概要・春期の復習	事前学習	春期の復習。
		事後学習	秋期の概要の理解。
第17回	第4章 JavaScript 4-1JavaScriptとは	事前学習	教科書第4章1節を読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第18回	4-2 基本メソッド	事前学習	教科書第4章2節を読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第19回	4-3 変数 4-4 演算子	事前学習	教科書第4章3節から4節まで読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第20回	4-5 条件分岐	事前学習	教科書第4章5節を読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第21回	4-6 繰返し	事前学習	教科書第4章6節を読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第22回	4-7 プロパティ 4-8 関数	事前学習	教科書第4章7節から8節まで読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第23回	4-9 form オブジェクト	事前学習	教科書第4章9節を読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第24回	4-10 イベントハンドラー	事前学習	教科書第4章10節を読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第25回	4-11 window オブジェクトの操作	事前学習	教科書第4章11節を読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第26回	4-12 組み込みオブジェクト1	事前学習	教科書第4章12節を読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第27回	4-12 組み込みオブジェクト2	事前学習	教科書第4章12節を読んでおく。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第28回	総合演習問題①	事前学習	総合練習問題の予習。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第29回	総合演習問題②	事前学習	総合練習問題の続き。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。
第30回	秋期の振り返り 全期の振り返り	事前学習	第4章の復習。
		事後学習	本授業でやった内容の復習をする。