

|                        |   |         |                     |
|------------------------|---|---------|---------------------|
| 1. 科目名(単位数)            | ITパスポート演習I(2単位)   | 3. 科目番号 |                     |
| 2. 授業担当教員              | ロペス ルイス ミゲル・谷口 彰一   |         |                     |
| 4. 授業形態                | 演習  | 5. 開講学期 | 春期                  |
| 6. 履修条件・他科目との関係        | ITパスポート資格の取得を目指す学生は必ず「ITパスポート演習II」も履修すること。  |         |                     |
| 7. 講義概要                | IT知識・企業活動・マネジメント等について、社会人として誰もが共通に備えておくべき知識を、基礎的な部分を中心に体系的に学習する。<br>具体的には、「ITパスポート試験」のカリキュラムに沿い、企業活動や経営戦略の概略、コンプライアンスを学ぶ「ストラテジ系」(10コマ)、システム開発技術・システム管理、情報セキュリティ意識向上等を指す「マネジメント系」(5コマ)を学ぶ。                     |         |                     |
| 8. 学習目標                | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 企業活動とITシステム(本科目では管理的側面)の重要な概念が理解できる。</li> <li>・ システムの代表的な開発手法のほか、プロジェクトマネジメントに関する知識を身につける。</li> <li>・ 経営戦略やシステム戦略、法律に関する知識を理解し、用語が説明できる。</li> </ul>                  |         |                     |
| 9. アサインメント(宿題)及びレポート課題 | 授業では多くの演習問題を提示するので、授業中に解き、回答を発表してもらう(発表も評価の対象)。シラバスに記載されている事後学習をもとに、しっかり復習すること。次の授業で学生を当ててその事後学習の内容を発表してもらう。  |         |                     |
| 10. 教科書・参考書・教材         | 【教科書】<br>かんたん合格ITパスポート教科書&必須問題 令和8年度/坂下夕里/著 ラーニング編集部/著  |         |                     |
| 11. 成績評価の規準と評定の方法      | <ul style="list-style-type: none"> <li>○成績評価の規準<br/>企業活動のために使われるITの要素を知り(ハードウェアおよびソフトウェア)、またその利用を取り巻く問題と解決策を理解する。</li> <li>○評定の方法<br/>1. 授業ごとに行われる発表、課題提出(演習問題の解答)状況など70%<br/>2. 授業への積極的参加と受講態度30%</li> </ul> |         |                     |
| 12. 受講生へのメッセージ         | 本科目を履修する学生は「情報処理演習I」の内容をしっかりと学修してください。当授業ではたくさんの演習問題を提示しますので、提示された問題に真剣に取り組んでください。  |         |                     |
| 13. オフィスアワー            |   |         |                     |
| 14. 授業展開及び授業内容         |   |         |                     |
| 講義日程                   | 授業内容  | 学習課題    |                     |
| 第1回                    | 企業活動(1)企業   | 事前学習    | pp.300-305          |
|                        |   | 事後学習    | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |
| 第2回                    | 企業活動(2)経営戦略・生産戦略  | 事前学習    | pp.306-322          |
|                        |   | 事後学習    | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |
| 第3回                    | 企業活動(3)マーケティング  | 事前学習    | pp.323-336          |
|                        |   | 事後学習    | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |
| 第4回                    | 企業活動(4)組織と業務  | 事前学習    | pp.337-351          |
|                        |   | 事後学習    | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |
| 第5回                    | ITの活用(1)技術開発戦略・情報システムの活用  | 事前学習    | pp.354-375          |
|                        |   | 事後学習    | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |
| 第6回                    | ITの活用(2)e-ビジネス  | 事前学習    | pp.376-385          |
|                        |   | 事後学習    | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |
| 第7回                    | ITの活用(3)AIとIoT  | 事前学習    | pp.386-401          |
|                        |   | 事後学習    | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |
| 第8回                    | 法務(1)企業と法律  | 事前学習    | pp.404-423          |
|                        |   | 事後学習    | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |
| 第9回                    | 法務(2)知的財産権と標準化  | 事前学習    | pp.424-439          |
|                        |   | 事後学習    | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |
| 第10回                   | 法務(3)財務   | 事前学習    | pp.440-449          |
|                        |   | 事後学習    | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |
| 第11回                   | システム開発技術・システム開発とプログラミング   | 事前学習    | pp.244-265          |
|                        |   | 事後学習    | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |
| 第12回                   | ソフトウェア開発管理技術・データ構造と開発モデル  | 事前学習    | pp.266-272          |
|                        |   | 事後学習    | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |
| 第13回                   | システム開発技術・DFDを使ったモデリング   | 事前学習    | p.347               |
|                        |   | 事後学習    | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |

|      |              |      |                     |
|------|--------------|------|---------------------|
| 第14回 | プロジェクトマネジメント | 事前学習 | pp274-290           |
|      |              | 事後学習 | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |
| 第15回 | サービスマネジメント   | 事前学習 | pp291-298           |
|      |              | 事後学習 | 授業時に提示した演習問題をもう一度解く |